1. Descriere

Crearea unei aplicatii desktop capabila sa parseze texte provenite din mailurile utilizatorului, dar si texte introduse de utilizator pentru a detecta in ele evenimente pe care sa le adauge in agenda utilizatorului.

2. Domenii

Aplicatia poate fi folosita pentru crearea unui orar pentru personalul unei institutii care sa respecte pe cat posibil si specificatiile angajatilor, sau pentru a trece in agenda unui utilizatorilor individuali evenimente de care acestia sunt interesati sau la care intentioneaza sa participe.

3. Actionari/Interese

- Dezvoltatorii aplicatiei: pun la dispozitie un sistem cu o putere mare de recunoastere textuala ce ofera posibilitatea utilizatorilor sa-si administreze eficient timpul.

- Utilizatorii simpli: au posibilitatea de a introduce/accesa toate informatiile referitoare la evenimentele la care vor sa participe, dar si pe cele referitoare la disponibilitatea acestora, centralizate intr-o singura aplicatie usor de folosit.

- Institutiile: isi pot organiza usor activitatea angajatilor, avand chiar posibilitatea sa modifice programul acestora intr-un mod simplu, prin importarea in aplicatie a mail-urilor cu specificatiile angajatilor.

4. Actori

- Utilizatorul: interactioneaza cu aplicatia

- Interfata grafica: ofera un mediu de interactiune intre utilizator si aplicatie care este facil de inteles/folosit de catre acesta.

- Evenimentul: poate fi creat de catre utilizator sau extras de catre aplicatie din text.

- Modulul de detectare: parseaza texte din diferite surse pentru a gasi atributele necesare crearii unui eveniment.

- Agenda: va contine evenimentele definite pentru un anumit utilizator.

5. Scenarii de utilizare

5.1 Utilizatorul adauga un eveniment

1. Utilizatorul deschide aplicatia.

2.Utilizatorul se logheaza cu o adresa de email si parola.

3. Aplicatia ii prezinta clientului o interfata care permite vizualizarea evenimentelor din agenda, adaugarea, modificarea sau stergerea unui eveniment, iesirea din aplicatie.

4. Utilizatorul alege optiunea de a adauga un eveniment.

4.1. Utilizatorul poate sa adauge un eveniment specificand atributele acestuia.

4.2. Utilizatorul poate sa ofere aplicatiei un text pentru parsare.

4.3. Utilizatorul poate alege sa importe un e-mail pentru parsare. Pentru a accesa mail-ul el trebuie sa se autentifice introducand un mail valid si parola.

4.3.1. Daca datele de mail sunt valide, atunci utilizatorul poate sa aleaga un mail din inbox-ul personal pentru parsare.

4.3.2. In caz contrar, utilizatorul va fi informat ca numele de utilizator si parola introduse sunt gresite si ii va da oportunitatea sa le introduca din nou.

5. Aplicatia parseaza argumentele oferite de utilizator.

5.1. Daca sunt valide atributele acestora, atunci utilizatorul are optiunea de a adauga evenimentul in agenda.

5.2. In caz contrar, aplicatia ii va afisa un mesaj explicativ.

6. Aplicatia afiseaza meniul principal.

5.2 Utilizatorul modifica un eveniment.

1.Utilizatorul acceseaza aplicatia.

2.Utilizatorul se logheaza cu o adresa de email si parola.

3. Aplicatia ii prezinta clientului o interfata care permite vizualizarea evenimentelor din agenda, adaugarea, modificarea sau stergerea unui eveniment, iesirea din aplicatie.

4.Utilizatorul alege optiunea de a modificarea unui eveniment.

4.1Utilizatorul poate sa adauge informatii asupra unui eveniment deja adaugat specificand noi atribute despre acesta.

4.2 Utilizatorul poate sa ofere aplicatiei un text cu noi informatii despre eveniment pentru parsare.

5. Aplicatia parseaza noile argumente despre un eveniment oferite de utilizator pentru modificarea acestuia.

5.1 Daca sunt valide atributele acestora, atunci aplicatia va modifica evenimentul din agenda cu noile argumente.

5.2 In caz contrar, aplicatia ii va afisa un mesaj explicativ.

6.Aplicatia afiseaza meniul principal.

5.5 Utilizatorul sterge un eveniment.

1.Utilizatorul acceseaza aplicatia.

2.Utilizatorul se logheaza cu o adresa de email si parola.

3. Aplicatia ii prezinta clientului o interfata care permite vizualizarea evenimentelor din agenda, adaugarea, modificarea sau stergerea unui eveniment, iesirea din aplicatie.

4. Utilizatorul alege stergerea unui eveniment.

5. Utilizatorul selecteaza evenimentul pentru stergere. Acesta poate fi un eveniment care a avut loc sau un eveniment de care nu mai este interesat.

5.1. Daca este posibila stergerea,aplicatia va afisa un mesaj de confirmare.

5.2. Altfel, aplicatia il va informa pe utilizator ca stergerea nu s-a efectuat cu succes.

6.Aplicatia afiseaza meniul principal.